



DEVOXX  
FRANCE  
2015



Hashons peu, mais hashons bien



#HPHB

@OlivierBourgain & @OlivierCrosier

Olivier BOURGAIN

Freelance

OBMG

@OlivierBourgain

Olivier CROISIER

Freelance

Moka Technologies

@OlivierCroisier

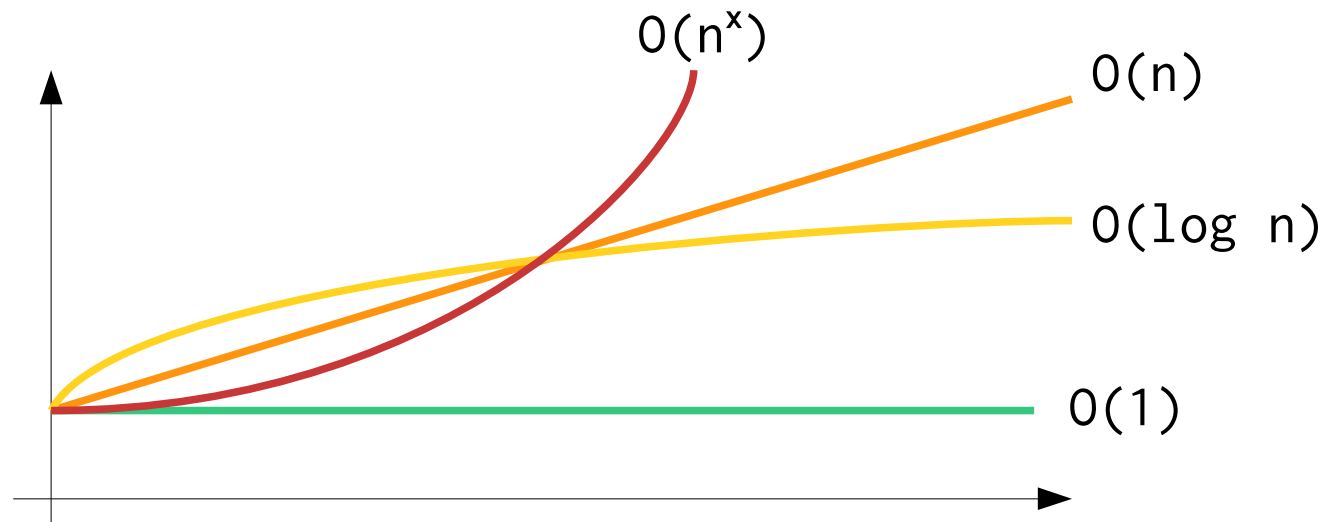
thecodersbreakfast.net



# Plan

- Identité
- Hashcode
- Hashcode en action
- Performances

# Classes de complexité



## 2 identités

- Identité *physique*
  - Adresse mémoire
  - Opérateur ==
- Identité *logique*
  - Modélisation métier
  - Méthode equals()

## Contrat

- Réflexif
- Symétrique
- Transitif
- Stable
- Non-null
  
- Cf. javadoc

# Guide d'implémentation

- Test ==
- Test instanceof
- Conversion
- Comparaison
  
- `java.util.Objects.equals()`

# Guide d'implémentation

```
public class BankAccount {  
  
    private final String bankId;  
    private final long accountId;  
    private BigDecimal amount;  
  
    public boolean equals(Object o) {  
        if (this == o) return true;  
        if (!(o instanceof BankAccount)) return false;  
        BankAccount other = (BankAccount) o;  
        return Objects.equals(this.bankId, other.bankId)  
            && this.accountId == other.accountId;  
    }  
}
```



## Identité immuable

- Champs final
- Autre identité, autre instance
- Construction cohérente

## Identité composite

- Classe dédiée
- Immuable
- Value-type
- Atomicité

# Identité composite

```
public class BankAccount {  
  
    private final BankAccountId id;  
    private BigDecimal amount;  
  
    public boolean equals(Object o) {  
        if (this == o) return true;  
        if (!(o instanceof BankAccount)) return false;  
        BankAccount other = (BankAccount) o;  
        return this.id.equals(other.id);  
    }  
}
```

## Recherche

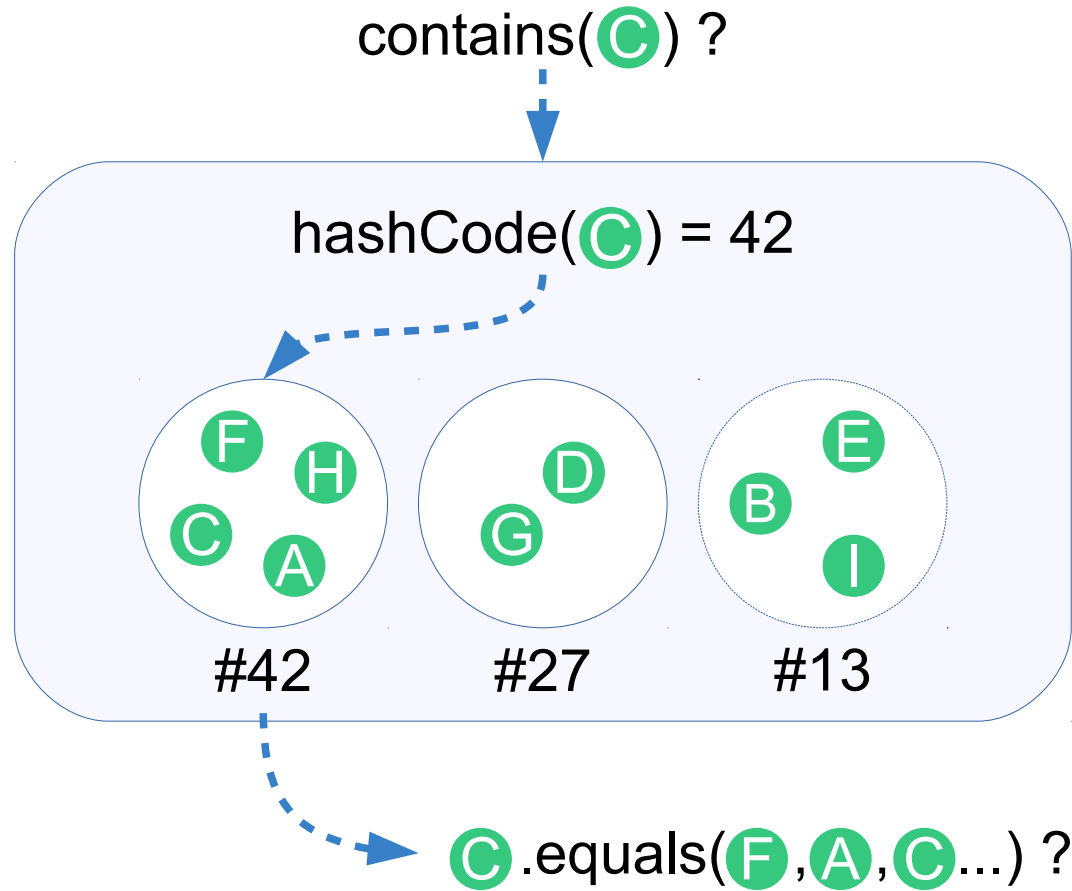
- Opération fréquente
  - Insertion dans les Sets & Maps
- Recherche linéaire en  $O(n)$
- Optimisation ?

# Recherche

- Les structures de données à la rescousse !
  - Arbres
  - Tables de hachage
  - Heaps
  - ...

# HashCode

- Fonction de classification
- Méthode hashCode()
- Recherche par identité au sein du groupe
- Performance en  $O(1)$ 
  - Sensible à la qualité de la fonction



## Contrat

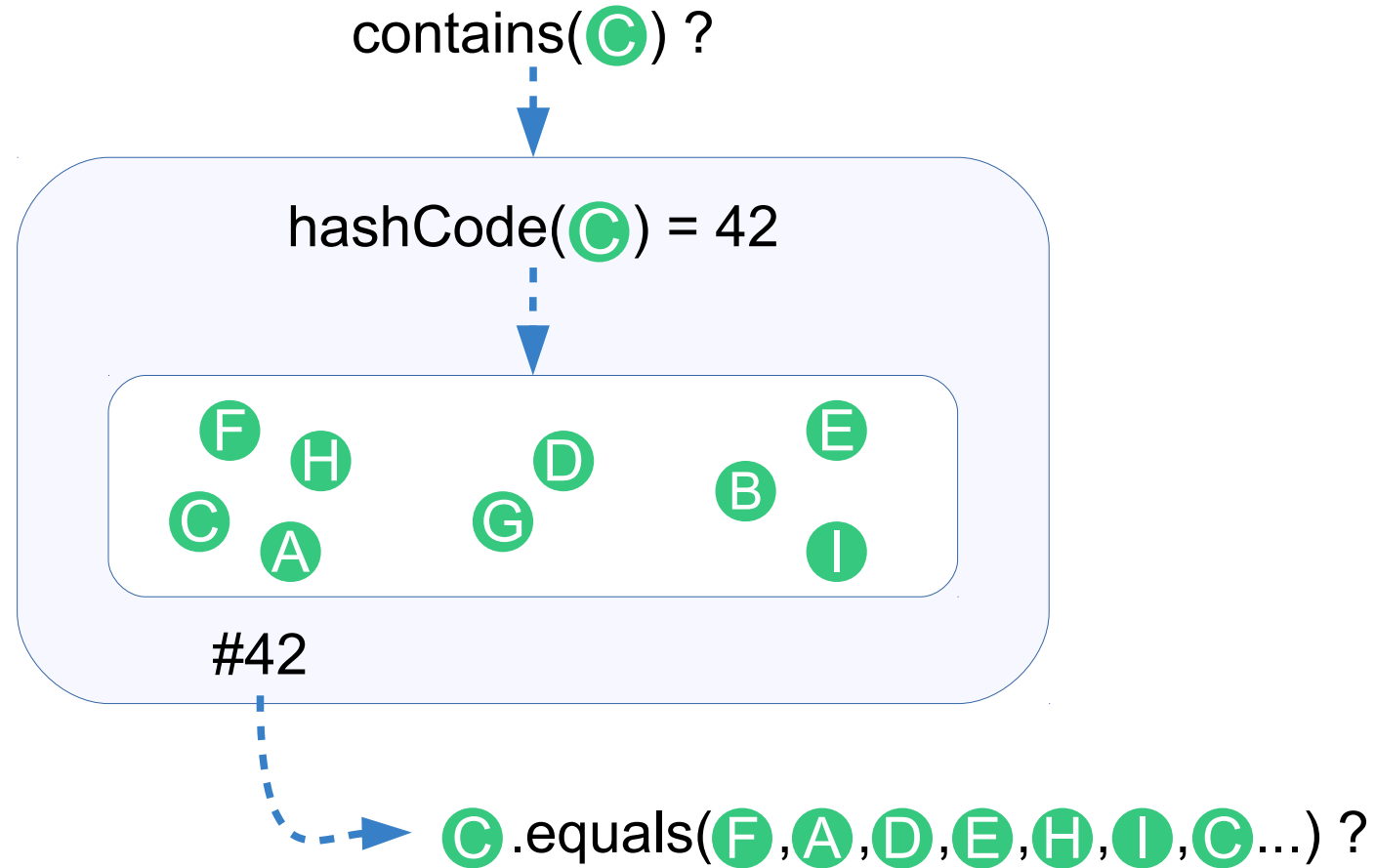
- Stable
- Cohérente avec l'identité
- Cf. javadoc



## Contrat

- Sous-ensemble de l'identité
  - Cohérence avec `equals()`
- `BankAccount (id, balance)`
  - `equals()` : `id`
  - `hashCode()` : `id + balance`
- `account(42, 1000€)` → groupe A  
`account(42, 2000€)` → groupe B !

# Cas du hashCode constant



# Guide d'implémentation (Java 7+)

- `java.util.Objects.hashCode()`
- `java.util.Objects.hash(Object... fields)`

```
public int hashCode() {  
    return Objects.hash(bankId, accountId);  
}
```

# Guide d'implémentation (Java 7+)

Arrays#hashCode

```
public static int hashCode(Object a[]) {
    if (a == null) return 0;

    int result = 1;

    for (Object element : a) {
        result = 31 * result +
            (element == null ? 0 : element.hashCode());
    }
    return result;
}
```

## Guide d'implémentation (autres)

- Génération par un IDE ou une librairie
- Bien choisir les champs utilisés
- Attention aux performances
  - Apache Commons ReflectionHashCode

## Dans le JDK

- Collections Hash\*
- 2 types de structures
  - En buckets (HashMap)
  - Open addressing (IdentityHashMap)

# HashMap

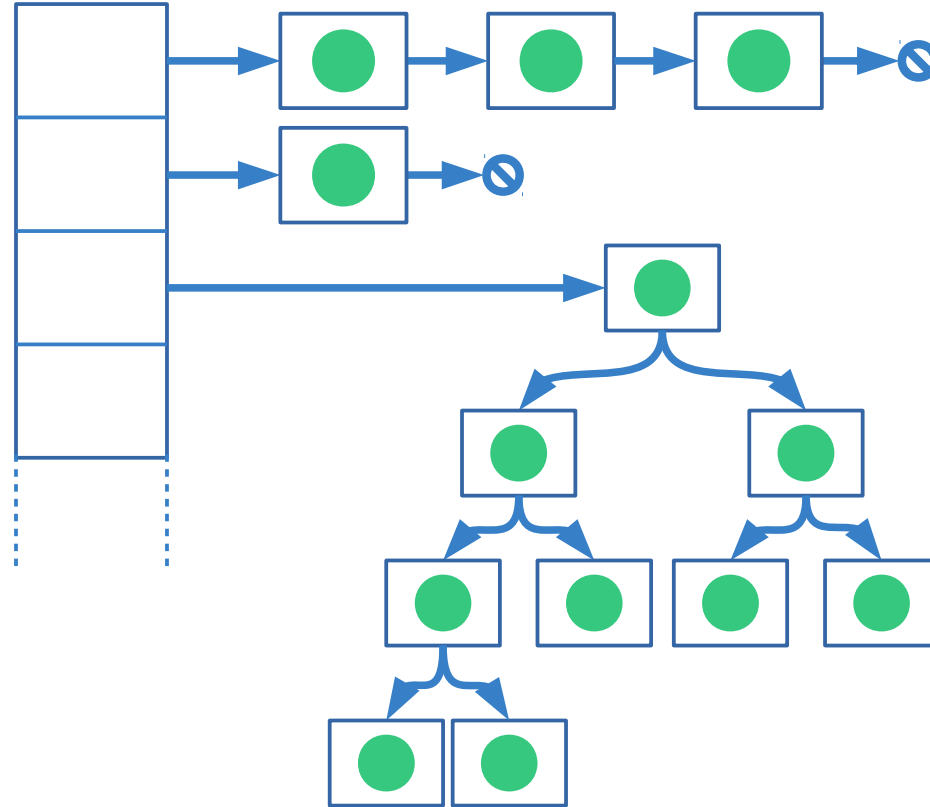
- Structure interne : tableau de buckets
- Bucket de destination
  - Re-hash & bit-shifting

```
int reHash = 0;
if (key != null) {
    int hash = key.hashCode();
    reHash = hash ^ (hash >>> 16);
}
int pos = (size - 1) & reHash;
```

# HashMap

- Structure d'un bucket
  - 0-7 éléments : liste chaînée (Nodes)
  - 8+ éléments : arbre binaire (TreeNodes)
- Transformation bi-directionnelle





# HashMap

- 16 buckets initiaux
- Load factor 0.75
- Redimensionnement
  - Taille x 2
  - Re-hachage

# HashMap

- Performance moyenne en  $O(1)$ 
  - Insertion, recherche
- Dégénérée en  $O(n)$  ou  $O(\log n)$
- Parcours  $\propto$  capacité

# IdentityHashMap

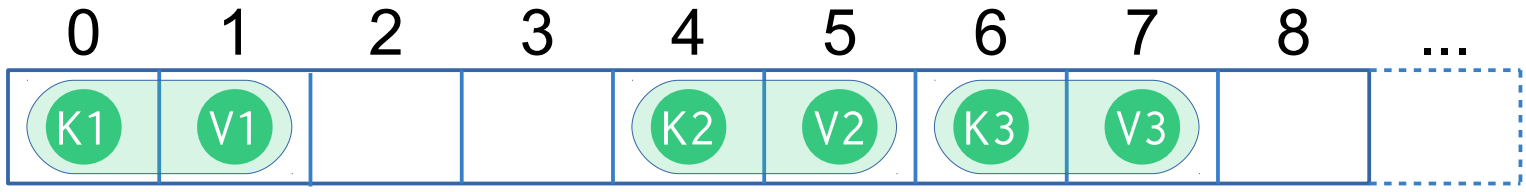
- Distinction physique des instances
- Egalité avec `==`
- Hashcode avec `System.identityHashCode()`

# IdentityHashMap

- Structure interne : tableau d'éléments
  - (clé,valeur) aux indices (N,N+1)
- Indice de destination
  - Re-hash
  - Indice suivant si collision (*linear probing*)

```
int hash = System.identityHashCode(element);  
int pos = ((hash << 1) - (hash << 8)) & (length - 1);
```

# IdentityHashMap



# IdentityHashMap

- Tableau initial de 32 cases (16 éléments)
- Load factor 0.66
- Redimensionnement
  - Taille x 2
  - Re-hachage

# IdentityHashMap

- Performance en  $O(1)$ 
  - Insertion, recherche
- Dégradée en  $O(n)$
- Parcours  $\propto$  capacité

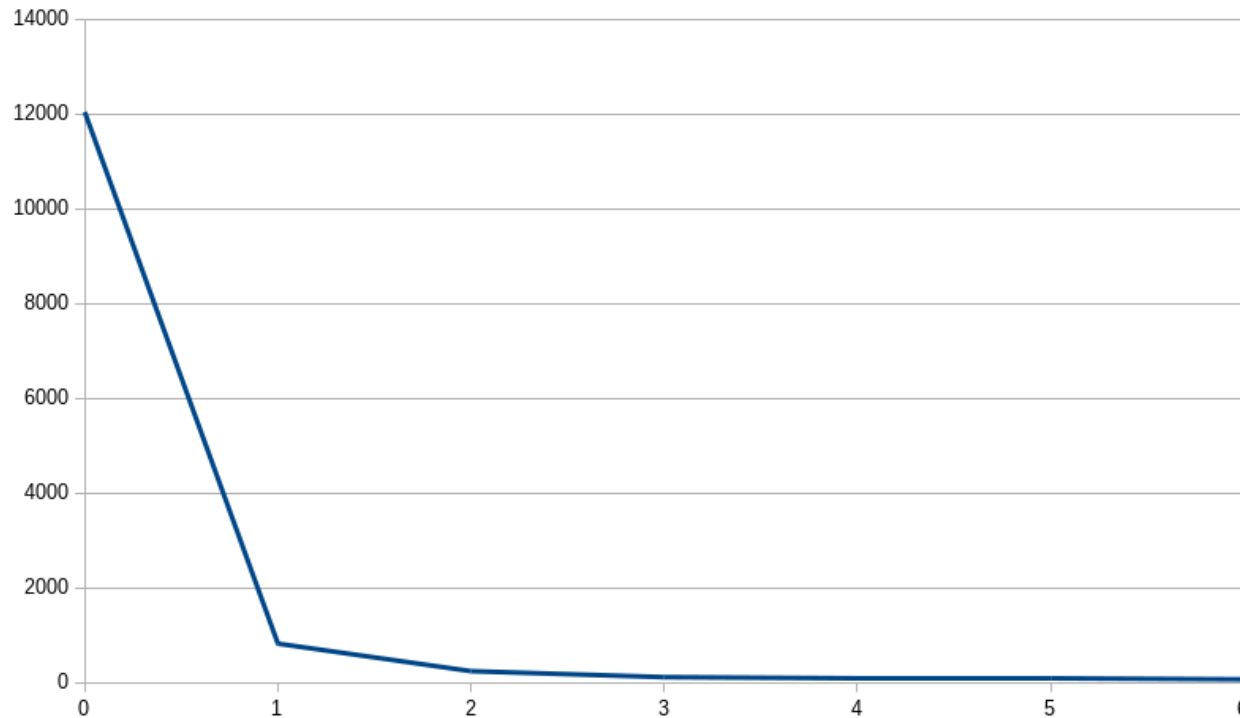


# Performances des tables de hachage

- Directement liées à la qualité de la fonction
- Fonction idéale
  - Dispersion importante
  - Très rapide à calculer
- A éviter : constante

# Dispersion

- Insertion de 2M Strings dans un HashSet



chars	time(s)
0	12046
1	828
2	247
3	122
4	92
5	82
6	75

# HashCode par défaut

- `Object.hashCode()`
  - Méthode native
- Mythe : Adresse mémoire ?
  - 6 algorithmes dans OpenJDK 8
  - `-XX:hashCode={0-5}`
  - Par défaut : `-XX:hashCode=5`

## Hashcode par défaut

- 0 : Random
- 1 : Manipulation des bits de l'adresse xor random
- 2 : Constante : 1
- 3 : Séquence
- 4 : Adresse mémoire
- 5 : Marsaglia xor-shift

## HashCode par défaut

- Est écrit dans le header de l'objet de manière thread-safe
- A des impacts sur la synchronisation
  - Biased locking
  - `System.identityHashCode()`

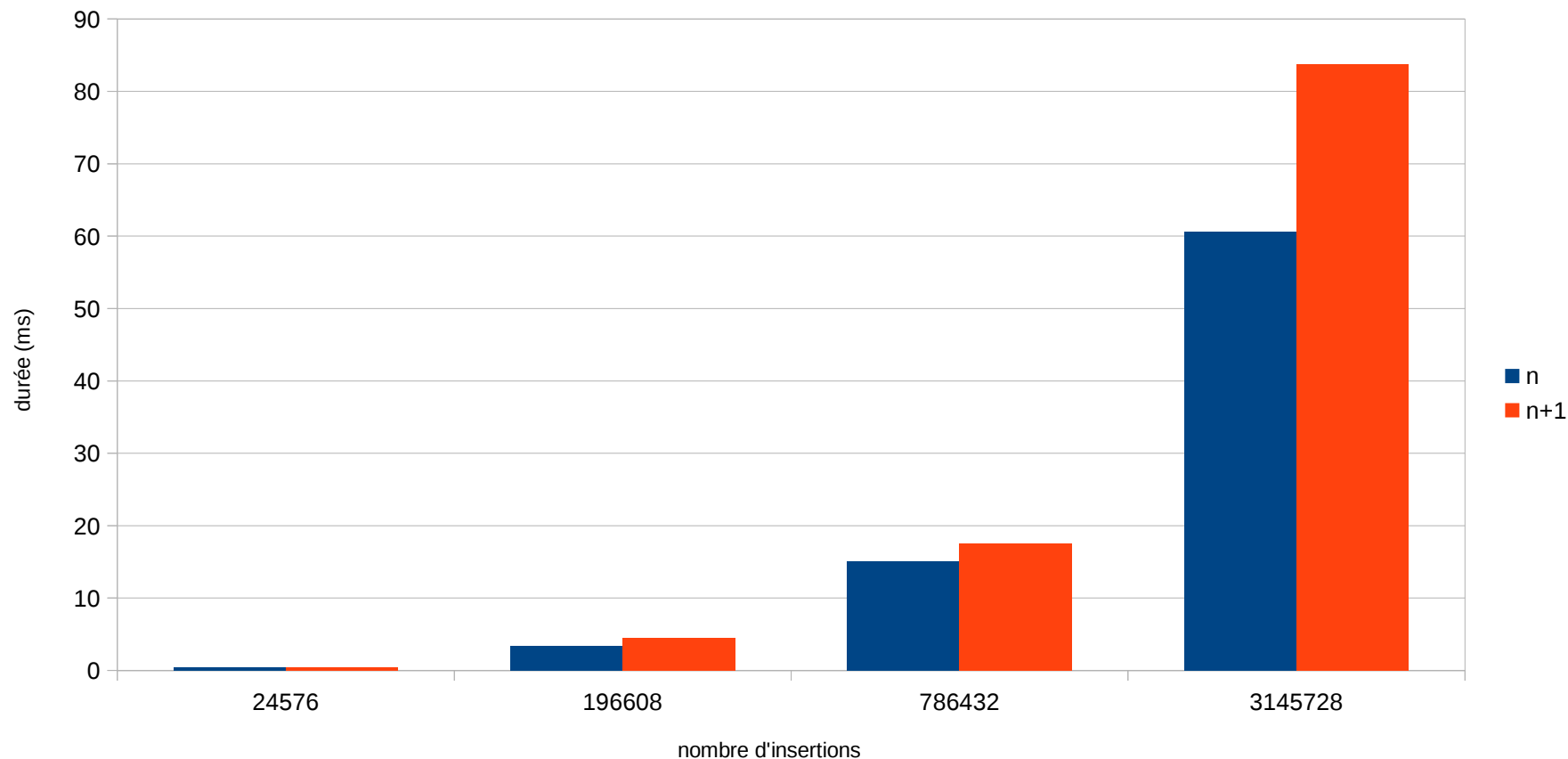
# Pré-dimensionnement

- Minimise les collisions
  - Dégradation  $\propto$  taux de collision
- Evite le redimensionnement
  - Garbage
  - Re-hachage

# Pré-dimensionnement

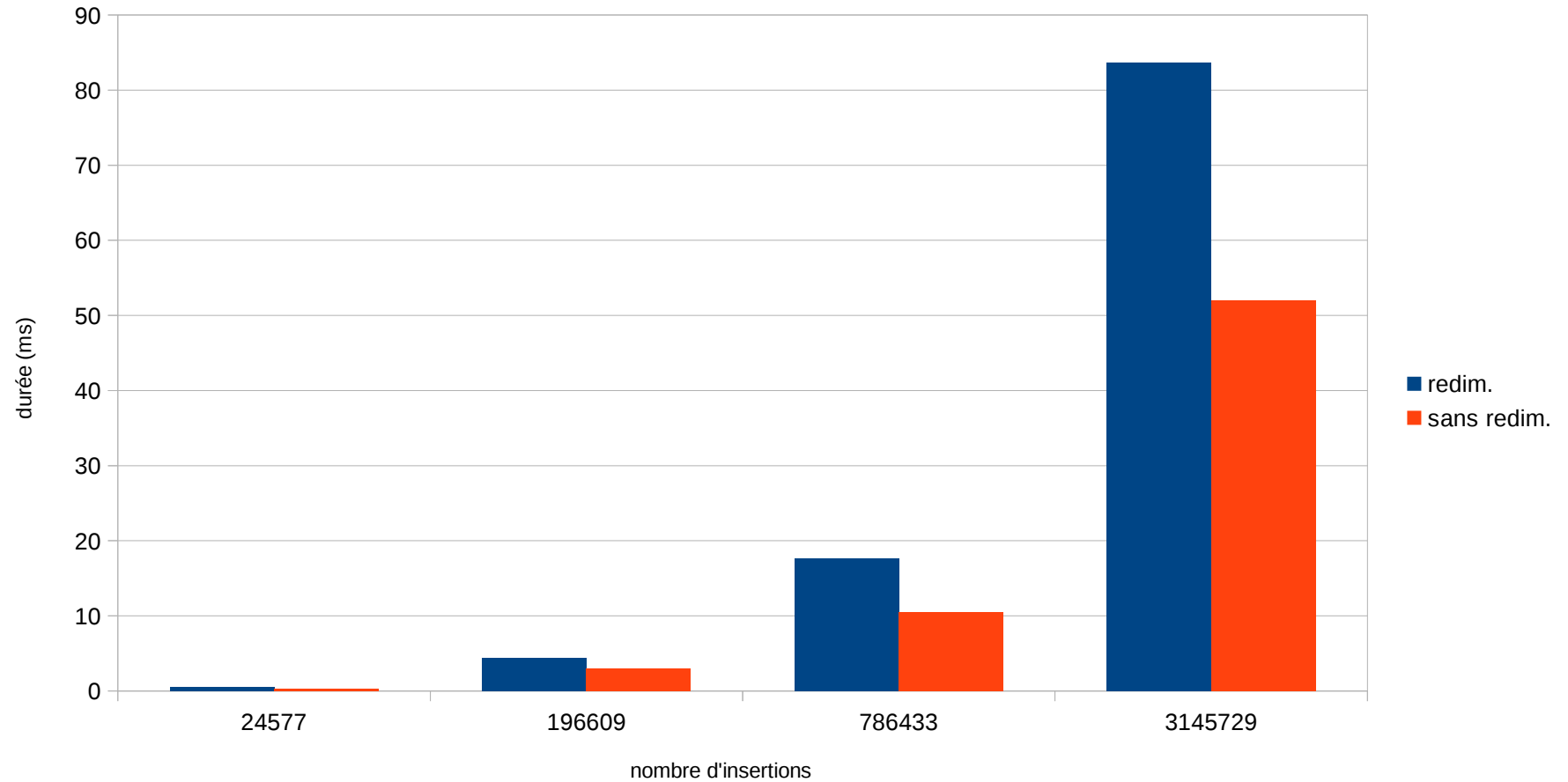
- Estimer par excès
  - Eviter le redimensionnement
- Tenir compte des implémentations
  - Load factor
  - Alignement aux puissances de 2

# Pré-dimensionnement





# Pré-dimensionnement



# Résolution des collisions

- Chaînage
  - Avec ou sans nœud initial
- Open addressing
  - Linear / quadratic probing
  - Double hashing
- Cuckoo hashing...

## Conclusion

- Les méthodes `equals()` et `hashCode()` sont importantes
  - Identité métier
  - Performance et cohérence des collections
- Respectez les contrats
- Etudiez les structures de données
  - Dans le JDK et en-dehors



DEVOXX  
FRANCE  
2015

Olivier BOURGAIN

Freelance

OBMG

@OlivierBourgain

Olivier CROISIER

Freelance

Moka Technologies

@OlivierCroisier

Questions ?

Hashons peu, mais hashons bien



#HPHB

@OlivierBourgain & @OlivierCroisier